

## ARTICOLAZIONE CAMPIONATO

---

**Campionato Amatori:** I due gironi del Campionato Amatori 2016/2017 saranno composti da 25 squadre con la modalità del girone comprendente solo andata e ritorno.

L'inizio del Campionato è previsto il **8 ottobre 2015**.

Le modalità della **Coppa Italia, Play-Off e della Super-Coppa Amatori** saranno esplicitate nei **Comunicati Ufficiali della stagione sportiva 2016/2017**.

## IMPIANTI IN USO

---

I campi in convenzione con il Comitato Regionale Sardegna e che potranno essere scelti dalle squadre come sede principale delle loro gare interne sono i seguenti:

- ❖ **CAMPO VIGOR** – Località Is Marginis, Capoterra
- ❖ **CAMPO COMUNALE DI SESTU** – Via Dante SNC, Sestu
- ❖ **CAMPO COMUNALE DI MONASTIR** – Via Grazia Deledda, Monastir
- ❖ **CAMPO TONIO ADAMU** – Via Castiglione, Cagliari
- ❖ **CAMPO POLESE** – Viale Marconi, Cagliari
- ❖ **CAMPO COGHINAS** – Viale Europa, Assemini
- ❖ **CAMPO MONSERRATO** – Piazzale della Pace, Monserrato
- ❖ **CAMPO COMUNALE SANTA-LUCIA** – Via Cagliari, Assemini
- ❖ **CAMPO CLUB HOUSE ASSEMINELLO** – S.S. 130, Assemini

Si fa presente che l'utilizzo dei campi sopracitati può variare a seconda delle esigenze del Comitato Regionale.

Resta inteso che, qualora una squadra disponesse di un proprio impianto potrà richiedere l'utilizzo dello stesso per le gare interne. Altresì se il campo a disposizione non fosse in erba artificiale, l'utilizzo dello stesso sarà subordinato all'accordo con le altre squadre che disputano il Torneo.

## GIORNO ED ORARIO GARA

---

Le gare verranno disputate nella giornata di sabato con la fascia oraria che va dalle 14:00 alle 18:30. Tali orari potranno subire modifiche a seguito di accordi tra le due squadre ed in base alla disponibilità degli impianti. E' fatto presente che vengono concessi in deroga le giornate di **venerdì, lunedì e mercoledì (gara in notturna)** per la disputa delle gare con la fascia oraria che va dalle 20:00 alle 21:30. Nel caso ci sia un rinvio gara o una gara non disputata per impraticabilità di campo o cause di forza maggiore, sarà data la possibilità alle squadre di recuperare la gara con turno infrasettimanale. Qualora le squadre non dovessero trovare un accordo che soddisfi entrambe le parti, il recupero sarà fissato d'ufficio dal Comitato.

---

## TESSERAMENTO E TRASFERIMENTO ATLETI

---

Tutti i calciatori, per poter prendere parte all'attività, dovranno essere tesserati attraverso gli appositi cartellini per il Torneo Amatori, i quali (comprensivi di assicurazione) saranno rilasciati dal Comitato Regionale alle Società che si saranno regolarmente iscritte all'Attività di cui trattasi; il prezzo dello stampato è fissato in **€ 6,00**.

La validità del tesseramento e della sua copertura assicurativa è subordinata alla durata dell'attività Amatoriale.

**Il tesseramento può essere effettuato dal 1 luglio 2016 fino al 31 marzo 2017.**

Il Trasferimento degli atleti potrà avvenire attraverso la liberatoria da parte della squadra di appartenenza e il deposito del nuovo tesseramento **entro e non oltre il 31 gennaio 2017**.

E' consentito ai calciatori tesserati federalmente (vincolo pluriennale dilettanti) di prendere parte alla "Attività Amatori" purché muniti dell'apposito cartellino per il Campionato Amatori e se in possesso del relativo nulla osta sottoscritto dal Presidente della Società di appartenenza che dovrà essere depositato presso il Comitato di competenza prima dell'utilizzo del calciatore stesso; non potranno comunque svolgere gare della Attività Amatori i calciatori che nel corso della stessa stagione sportiva siano stati impiegati dalle rispettive Società in competizioni ufficiali nazionali, regionali o provinciali (Campionato, Coppa Italia, Coppe Regioni).

E' consentito il tesseramento a tutti i dirigenti ed allenatori tesserati con altri enti di Promozione Sportiva.

Resta inteso che qualora un giocatore si sia reso protagonista di fatti di violenza e/o razziali durante gare organizzate da altri enti di promozione sportiva, il tesseramento potrà essere respinto o non accordato.

## ALLENATORI E DIRIGENTI ACCOMPAGNATORI

---

Tutti gli Allenatori e Dirigenti, per poter prendere parte all'attività, dovranno essere tesserati attraverso gli appositi cartellini per il Campionato Amatori, i quali (comprensivi di assicurazione) saranno rilasciati dal Comitato Regionale alle Società che si saranno regolarmente iscritte all'Attività di cui trattasi; il prezzo dello stampato è fissato in **€ 6,00**.

La validità del tesseramento e della sua copertura assicurativa è subordinata alla durata dell'attività Amatoriale.

**Il tesseramento può essere effettuato dal 1 luglio 2016 fino al 31 marzo 2017.**

I Tecnici ed i Dirigenti **inibiti nei Campionati F.I.G.C. per un periodo superiore ai 30 giorni** non potranno prendere parte a gare del Campionato "Amatori" sino al termine della sanzione.

E' consentito il tesseramento a tutti i dirigenti ed allenatori tesserati con altri enti di promozione sportiva.

Resta inteso che qualora un giocatore si sia reso protagonista di fatti di violenza e/o razziali durante gare organizzate da altri enti di promozione sportiva, il tesseramento potrà essere respinto o non accordato.

# LIMITI DI PARTECIPAZIONE DEI CALCIATORI ALLE GARE

Potranno prendere parte alle gare oltre i calciatori nati prima del **1/1/1975**, fino ad un massimo di tre calciatori "fuori quota" che debbano compiere il **quarantesimo anno di età entro il 31/12/2017**.

**Si precisa che ogni società potrà tesserare un numero illimitato di calciatori "fuori quota", non vi è alcun vincolo neppure sul loro inserimento nella distinta gara.**

L'unico vincolo è rappresentato dall'utilizzo di massimo tre calciatori "fuori quota" contemporaneamente sul terreno di giuoco(Solamente un nato nel 1978 in campo nel computo dei tre fuoriquota).

Alle società è inoltre consentito ad di fuori dei tre "fuori quota" di cui sopra, l'utilizzo, esclusivamente nel ruolo di **portiere, di un calciatore che abbia compiuto il diciottesimo anno di età.**

**Riepilogo:** Massimo tre fuoriquota come giocatori di movimento(Solamente un nato ne 78' in campo), portiere basta abbia compiuto il 18esimo anno di età all'atto del tesseramento.

ANNO DI NASCITA	TIPOLOGIA ATLETI
1978	<b>UNO SOLO IN CAMPO</b>
1977	<b>FUORI QUOTA</b>
1976	<b>FUORI QUOTA</b>
1975	<b>FUORI QUOTA</b>
1974	<b>IN QUOTA</b>
1973	<b>IN QUOTA</b>
1972	<b>IN QUOTA</b>
1971	<b>IN QUOTA</b>
1970	<b>IN QUOTA</b>
Dal 1969 al 1950	<b>IN QUOTA</b>

## SVOLGIMENTO GARE

Le gare dell' Attività Amatori avranno la durata di 60', suddivisi in due tempi di 30' ciascuno e un intervallo non superiore ai 7'.

Nelle distinte di gioco da presentarsi all'arbitro prima dell'inizio della gara, dovranno essere indicati un massimo di 20 giocatori aventi diritto a prendere parte alla partita. Inoltre potranno essere indicati un massimo di 4 dirigenti di cui una sotto la voce allenatore ed una altro come addetto responsabile all'arbitro che rivestirà durante la gara il ruolo di assistente guardalinee.

Le Società saranno tenute a porre a disposizione dell'arbitro un proprio tesserato per svolgere le funzioni di assistente arbitrale; **un calciatore che inizia la gara con funzioni di assistente di parte può, (in deroga al vigente regolamento) nella stessa gara, partecipare al giuoco come calciatore purché non sia stato espulso.**

*Potrà sedere inoltre in panchina un ULTERIORE TESSERATO che presenti al direttore di gara regolare TESSERINO di appartenenza all'ORDINE DEI MEDICI.*

In caso una o entrambe le squadre non si presentino alla gara posta regolarmente in calendario nell'orario previsto, il tempo di attesa, per tutti gli incontri, è fissato in 15'.

## **RICHIESTA ANTICIPI E POSTICIPI GARA**

---

Il Regolamento Federale impone alle Società che le eventuali richieste di modifica di giornata di gara o di variazione dell'orario debba essere comunicata entro dieci giorni dalla disputa della gara stessa.

Si comunica a tutte le Società che, per ragioni organizzative, eventuali ulteriori spostamenti di giorno e/o orario saranno presi in considerazione in via del tutto eccezionale, solo se comunicati entro e non oltre la giornata di MARTEDI' antecedente la gara stessa.

## **RECUPERO GARE**

---

Le gare di campionato poste in calendario e per qualsivoglia motivo non regolarmente concluse, in base a quanto stabilito dall'articolo 56 delle NOIF., dovranno essere recuperate, con le modalità fissate dalla segreteria di questo Comitato Regionale, entro e non oltre il secondo Mercoledì successivo alla ufficializzazione e ratifica del rinvio pubblicata sul Comunicato Ufficiale.

## **RICONOSCIMENTO ATLETI E DIRIGENTI**

---

L'arbitro potrà identificare i calciatori, allenatori e i dirigenti accompagnatori tramite l'apposito cartellino "Amatori" provvisto di foto vidimato dal Comitato Regionale. **In nessun caso un giocatore potrà essere ammesso a disputare la gara se sprovvisto del suddetto tesseramento.**

Per le prime due giornate di Campionato sarà consentito il riconoscimento anche attraverso un documento di identità per agevolare le squadre, qualora la documentazione non fosse completa

## **VISITE MEDICHE**

---

Si ricorda **l'obbligo delle visite mediche** per l'accertamento della idoneità alla pratica agonistica di tutti i partecipanti. Il certificato, rilasciato dall'ente e/o struttura autorizzata, dovrà essere allegato al cartellino di tesseramento all'atto del deposito o trasmissione presso il nostro ufficio tesseramento.

## **SOSTITUZIONI**

---

È consentita l'utilizzazione di calciatori di riserva in qualsiasi gara giocata, con un numero massimo di **NOVE calciatori di riserva.**

**Il numero di sostituzione effettuabili durante una gara è illimitato solamente per i giocatori in quota. Un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al giuoco, sostituendo a sua volta un altro calciatore solo**

nel caso sia in quota. Nello specifico tale sostituzione dovrà avvenire a gioco fermo e previa autorizzazione verbale del direttore di gara.

Le sostituzioni tra giocatori **fuori quota** sono concesse nella maniera classica: **il giocatore che viene sostituito non potrà più prendere parte al gioco nuovamente.**

Ogni qualvolta un atleta chiede la sostituzione al direttore di gara dovrà essere pronto per l'ingresso facendosi trovare sulla linea di intersezione tra centrocampo e linea laterale. Il calciatore che subentra dovrà attendere che il calciatore esca dal terreno di gioco, in caso contrario e prevista l'ammonizione da parte del direttore di gara.

**Se durante la gara si dovessero riscontrare inesattezze regolamentari sui cambi ed utilizzo di fuori quota sarà il direttore di gara a segnalarlo sul referto arbitrale e saranno i giudici sportivi a valutare la sanzione.**

Si precisa che qualora un giocatore **Fuoriquota** venisse espulso durante la gara la squadra proseguirà l'incontro con un massimo di due giocatori **Fuoriquota**.

## SETTORE ARBITRALE

---

Tutte le gare dell'attività amatoriale verranno affidate ad un direttore di gara appartenente ad una associazione scelta dal Comitato Regionale Sardegna.

## GIUSTIZIA SPORTIVA

---

Si fa presente che l'attività Amatori è regolata secondo le vigenti norme del Codice di Giustizia Sportiva della Lega Nazionale Dilettanti.

Qualora si verifichi la squalifica di un atleta o dirigente o allenatore per comportamenti o atteggiamenti violenti e/o razziali durante gare organizzate da altri enti di promozione sportiva, sarà presa in esame dal Comitato Regionale Sardegna la eventuale esclusione del tesserato dal campionato Amatori Senior e la revoca del suo tesseramento.

## SANZIONI A CARICO DI TESSERATI E SOCIETA'

---

Per quanto riguarda le sanzioni combinate ad atleti, dirigenti, allenatori e Società ci si rifà agli articoli 17, 18, e 19 del Codice di Giustizia Sportiva della F.I.G.C..

## COPPA DISCIPLINA

---

La società che al termine del Campionato, escluse le fasi Play-off e Coppa Italia, risulterà aver ricevuto il minor numero di sanzioni disciplinari e pecuniarie riceverà un riconoscimento consistente nel numero di 10 palloni gara.

---

## CLASSIFICA CANNONIERI

---

Il calciatore che al termine del Campionato, risulterà aver siglato più marcature si aggiudicherà il Trofeo di Capocannoniere del Campionato Amatori per la Stagione Sportiva 2016/2017.

Il calciatore che al termine della Fase Play-off, gare di quarti, semifinale e finale incluse, risulterà aver siglato più marcature si aggiudicherà il Trofeo di Capocannoniere del Campionato Amatori per la Stagione Sportiva 2016/2017.

Il calciatore che al termine del girone di Coppa Italia, gare di quarti, semifinale e finale incluse, risulterà aver siglato più marcature si aggiudicherà il Trofeo di Capocannoniere del Campionato Amatori per la Stagione Sportiva 2016/2017.

## CLASSIFICA MIGLIOR PORTIERE- MIGLIOR DIFESA

---

Il Portiere(La Squadra) che al termine del Campionato, risulterà aver subito il minor numero di marcature si aggiudicherà il Trofeo Miglior Portiere-Miglior Difesa del Campionato Amatori per la Stagione Sportiva 2016/2017.

Il Portiere(La Squadra) che al termine della Fase Play-off, gare di quarti, semifinale e finale incluse risulterà aver subito il minor numero di marcature si aggiudicherà il Trofeo Miglior Portiere-Miglior Difesa del Play-off Amatori per la Stagione Sportiva 2016/2017.

Il Portiere(La Squadra) che al termine del girone di Coppa Italia, gare di quarti, semifinale e finale incluse, risulterà aver subito il minor numero di marcature si aggiudicherà il Trofeo Miglior Portiere-Miglior Difesa del Coppa Italia Amatori per la Stagione Sportiva 2016/2017.

## INFORTUNI

---

In caso venga riscontrato l'infornuto di un tesserato durante l'attività Amatori sarà possibile procedere all'apertura del sinistro attraverso il portale telematico: <https://www.marshaffinity.it/lnd/>

## COMUNICATO UFFICIALE

---

Tutte le informazioni sull'attività Amatori Over 43 Cagliari sono riportate nei Comunicati Ufficiali consultabili nella sede del Comitato Regionale Sardegna in via Ottone Bacareda 47 a Cagliari oppure visionabili e scaricabili dal sito: <http://www.figc-sardegna.it/attivita/>

oppure alla pagina Facebook: <https://www.facebook.com/figc.crsardegna>